

Alexander Farber

SENIOR SOFTWARE ENGINEER / TECH LEAD

Bochum, Deutschland · farber72@outlook.de
afarber.de · github.com/afarber · LinkedIn



PROFIL

Praxisorientierter Softwareentwickler mit 30 Jahren Programmiererfahrung, beginnend 1996 bei Ericsson. Ich schreibe gerne effizienten, gut lesbaren Code und löse praktische technische Probleme. Mein Hintergrund verbindet Automotive-, Cloud- und Embedded-Entwicklung, Open-Source-Beiträge und praxisnahe Teamführung.

KERNKOMPETENZEN

SPRACHEN

Kotlin, Java, C#, C++,
Python, TypeScript /
JavaScript

PLATTFORMEN

Android Automotive
(AAOS), Linux, Azure,
Kubernetes, Embedded-
Software

ENGINEERING

Microservices, CI/CD,
Entwicklerwerkzeuge,
Debugging, Git

BERUFSERFAHRUNG

Volkswagen Infotainment

2014 – heute

Senior Software Developer / Tech Lead · Bochum

- **2025 – heute** **Android Automotive**
Entwicklung Kotlin-basierter Systemanwendungen für Automotive-Plattformen im Rahmen der Kooperation von Rivian und Volkswagen.
- **2019 – 2025** **Cloud-Entwicklung**
Entwicklung von C#-Microservices für Microsoft Azure Service Fabric und Kubernetes; Arbeit mit Azure DevOps, Pipelines und Infrastruktur-Templates.
- **2014 – 2019** **Embedded-Software und Fahrzeugprogramme**
Entwicklung von Embedded-Software für Fahrzeuge und Mitarbeit am Launch für die North American Region (NAR); Führung von zwei direkt unterstellten Mitarbeitern während des Launches.

BlackBerry

2009 – 2014

Softwareentwickler · Bochum

- Entwicklung von Software für Mobilgeräte in Java und C++, u. a. USB/MTP, UKW-Radio sowie Einrichtungs- und Einstellungsanwendungen.

Novero

2008 – 2009

Systemadministrator · Bochum

- Administration von Windows-, Linux- und OpenBSD-Systemen sowie der Engineering-Infrastruktur für rund 400 Benutzer, darunter Build-Systeme, Entwicklungswerkzeuge, Server und sicherer Fernzugriff.

AUSGEWÄHLTE OPEN-SOURCE-PROJEKTE

- OSRM** — Beiträge zur Open-Source-Routing-Engine (C++ / JavaScript), u. a. Wartung und Verbesserungen der Toolchain.
- Eclipse Jetty** — Beiträge zum Java-Server, u. a. Tests und Verbesserungen der Zuverlässigkeit.
- Gemini CLI / Qwen Code** — Beiträge zu TypeScript-basierten KI-Coding-Agenten.
- OpenMapView** — Entwickler einer Android-/Kotlin-Kartenbibliothek auf Basis von OpenStreetMap-Kacheln. [Zum Projekt](#)

FRÜHERE BERUFSERFAHRUNG

- Nokia** 2002 – 2008
Tools-Entwickler · Bochum
- Entwicklung und Betreuung von Entwicklerwerkzeugen und Build-Infrastruktur für die Teams von Series 40, Symbian und Maemo.
 - Mitarbeit an internationalen Initiativen für Engineering-Werkzeuge, u. a. Linux-Build-Systeme und Cross-Compilation.
- Ericsson** 2000 – 2001
Softwareentwickler · Aachen
- Entwicklung Perl-basierter Web- und Kommandozeilen-Tools mit Anbindung an Datenbanken und Engineering-Systeme.
- Ericsson** 1996 – 2000
Studentische Hilfskraft · Aachen
- Entwicklung interner Perl-Tools und CGI-Anwendungen neben dem Studium.

AUSBILDUNG

- RWTH Aachen** 1992 – 2000
Dipl.-Ing. Elektrotechnik / Technische Informatik
Diplomarbeit: FEM-Viewer mit C++, OpenGL / Qt und integriertem Python-Interpreter.
- Lettische Staatsuniversität, Riga** 1989 – 1991
Studium der Physik (nicht abgeschlossen)

SPRACHEN

- Deutsch**
Fließend
- Englisch**
Fließend
- Russisch**
Muttersprache

PERSÖNLICHES

Verheiratet, zwei erwachsene Kinder. Ich interessiere mich für Literatur, Theater und bildende Kunst, gehe täglich spazieren und entwickle Karten- und Wortspiele.